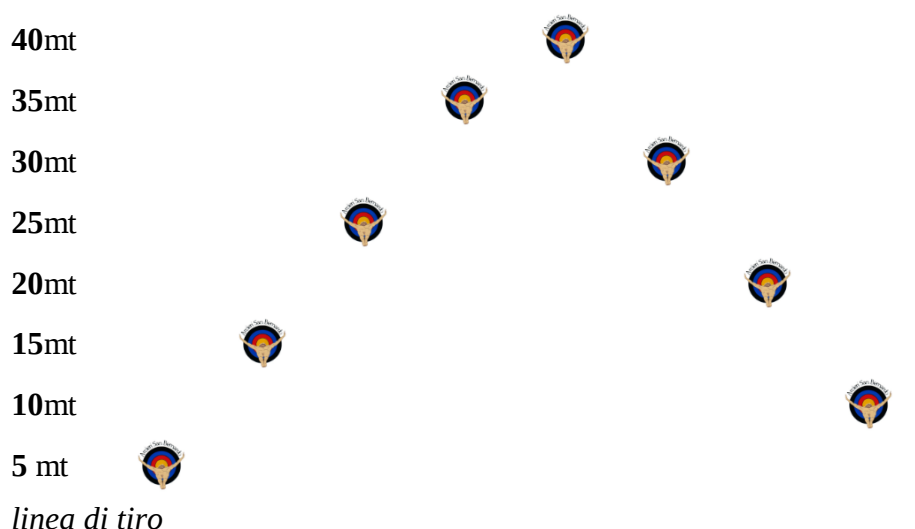


REGOLAMENTO GARA DEI FIOCCHI

La Gara dei Fiocchi si svolge tradizionalmente all'inizio dell'anno sociale e vede come partecipanti aventi diritto tutti i soci . Si articola in una prima gara , la "Gara dei Fiocchi" vera e propria e in altre gare (di solito 3) distribuite durante l'anno sociale, denominate "Sfide dei fiocchi".

La gara principale si svolge sul campo all'aperto, con i paglioni disposti a "piramide" a coprire le distanze da 5 a 40 mt. Essendo una gara in cui si cambia distanza ad ogni volee, lo score richiama la struttura degli score H&F ([scarica lo score!](#), per la compilazione chiedere a Pippo).

Lo schema che segue rappresenta la disposizione dei paglioni vista dall'alto



Otto volè, ogni volè viene effetttuata a turno su ogni distanza e alla fine si ripete il giro per tre volte(72 frecce).La graduatoria che ne deriva determina l'assegnazione dei fiocchi che vanno dal GIALLO , assegnato al primo classificato, via via fino al VERDE, per tutti coloro che si piazzano oltre il decimo posto .



Come accennato all'inizio, durante l'anno sociale, vengono indette altre gare, denominate "Sfide dei Fiocchi" che hanno lo scopo di mettere a diretto confronto i fiocchi contigui. Le sfide si svolgono secondo i criteri sotto elencati:

Il **giallo/rosso** sfida il **giallo** e viene sfidato dal **rosso**

il **rosso** sfida il **giallo/rosso** e viene sfidato dal **rosso/blu**

il **rosso/blu** sfida il **rosso** e viene sfidato dal **blu**

il **blu** sfida il **rosso/blu** e viene sfidato dal **blu/nero**

il **blu/nero** sfida il **blu** e viene sfidato dal **nero**

il **nero** sfida il **blu/nero** e viene sfidato dal **nero/bianco**

il **nero/bianco** sfida il **nero** e viene sfidato dal **bianco**

il **bianco** sfida il **nero/bianco** e viene sfidato dal **bianco/verde**

il **bianco/verde** sfida il **bianco** e viene sfidato da **tutti i verdi**

Nel caso che il **giallo/rosso** faccia più punti del **giallo** e meno del rosso, il **rosso** ha diritto ad una sfida immediata con il nuovo **giallo/rosso**.

La sfida consisterà nel tirare una freccia di spareggio, a distanza da stabilire, per ciascun tiratore interessato allo spareggio. Supera il turno chi si avvicina più alla "X".

Nel caso che il **rosso/blu** faccia più punti del **rosso** ha diritto ad una sfida immediata come sopra con il nuovo **rosso**.

Comunque la sfida *vale solo* con il fiocco direttamente superiore anche se si fanno più punti di altri fiocchi superiori. Si vince subito il fiocco superiore solo se lo sfidato non batte il suo superiore es: Il **rosso** non batte il **giallo/rosso** ma viene battuto dal **rosso/blu**, (il **rosso** diventa **rosso/blu** ed il **rosso/blu** diventa **rosso**)

Per i fiocchi **verdi**, chi fa più punti è lo sfidante del **bianco/verde** e se ha fatto più punti del **bianco/verde** può appropriarsi del fiocco superiore o sfidare il nuovo **bianco/verde** con 1 freccia di spareggio a distanza da stabilire.

Ovviamente il presente regolamento non può assolutamente essere messo in discussione e tantomeno contestato.

N.B. Tutti i possessori dei fiocchi devono partecipare alla gara e metterlo in palio, altrimenti potrebbero perderne il diritto.

il DIRETTORE SPORTIVO

Pippo Ciliberto

PS. Chi non possiede il fiocco può partecipare come fiocco **verde** e nel caso non si arrivi al **verde** con il primo non assegnato.